

# 中華民國電子競技運動協會參加 2026 年第 20 屆名古屋亞洲運動會 選手培訓參賽實施計畫

國家運動訓練中心114年12月15日心競字第1140013147號函核定

一、依據：教育部體育署 113 年 4 月 1 日臺教體署競(二)字第 1130012760 號函。

二、組織：由本會選訓委員會負責有關教練及選手遴選暨培訓督導等事宜。

三、SWOT 分析：

Strength ( 優勢 )	我國電競發展屬亞洲前中段，國內在各電競項目均有發展。上屆亞運我國提前進行完善備戰，選手也有豐富國際賽經驗，因此斬獲 2 銀 2 銅佳績。
Weakness ( 劣勢 )	相較於中國、韓國在賽訓準備及整體規劃，我國都受限於國內頂尖選手數量有限，在訓練上必須與他國選手進行約戰，在時間上彈性較不足且有戰術洩漏風險。
Opportunity ( 機會 )	我國與中日韓地緣較近，可以做更好的情蒐和訓練，且本次舉辦地點日本距離近可以提前進行移地訓練。
Threat ( 威脅 )	中國、韓國長期電競發展強度高，尤其以電腦遊戲為主，近幾年東南亞在手機遊戲上也人才輩出，手機項目需要對東南亞國家做更多研究。

## 四、訓練計畫及培訓隊遴選

(一)、總目標：各參賽項目獲得銅牌或以上成績。

(二)、遴選方式及檢測標準：

1. 教練(團)：

(1) 遴選人數：

- A. 總教練 1 人。
- B. 項目教練 8 人，包括《英雄聯盟》教練 2 人、《競技武術》教練 1 人、《絕地求生 M 亞運版》教練 1 人、《魔法氣泡》教練 1 人、《寶可夢大集結》教練 1 人、《永劫無間》教練 1 人、《第五人格》教練 1 人。

(2) 資格條件：

- A. 總教練及培訓隊教練須具有效期限內之電競乙級教練證(外籍教練不在此限)。
- B. 非中華民國國民者，報經運動部核定後辦理聘任。
- C. 總教練須具有參加國際賽事或指導選手參加國際賽事經驗。
- D. 如遇特殊需求，得經選訓委員會審核後並送國訓中心審查後通過。

(3) 遴選方式：

- A. 培訓隊教練由入選名古屋亞運會培訓隊、培訓選手之實際指導教練優先擔任。
- B. 若前項有複數人選或無符合人選，由選訓委員會推薦決定。
- C. 教練人選經本會選訓委員會通過後，函送國家運動訓練中心提送運動人才培訓輔導小組(以下簡稱訓輔小組)委員會會議審議通過後聘任。

2. 選手

(1) 第 3 階段(自 115 年 3 月 1 日至本屆亞運結束止)

- A. 遴選方式：將於 115 年 1 月至 2 月由本會舉行名古屋亞運電競各項目遴選。

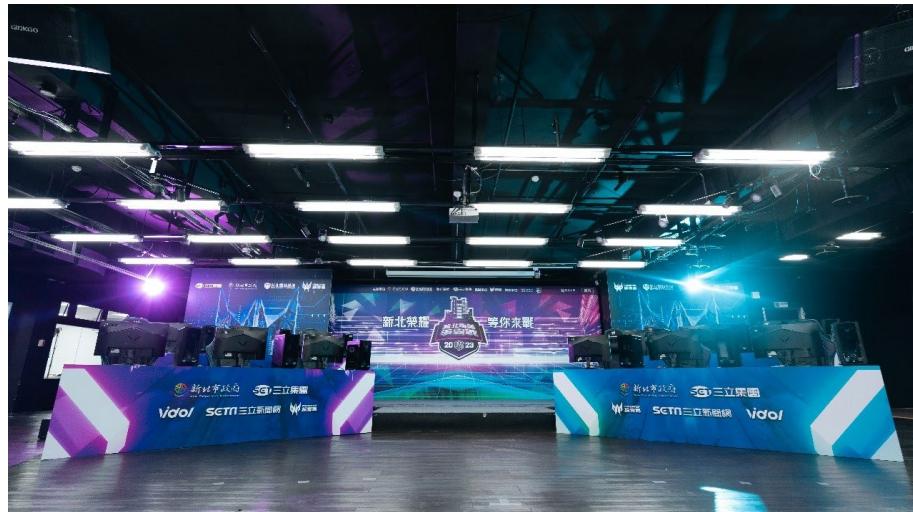
競賽規程由本會選訓委員會通過後，另案呈報運動部以及國訓中心審議。

B. 選選人數及項目：共計 33 人。

項目	選手人數
競技武術(快打旋風 6、鐵拳 8、拳皇 XV)	培訓選手 3 人 (各項目 1 人)
英雄聯盟	培訓選手 6 人 (先發 5 人、替補 1 人)
絕地求生 M 亞運版	培訓選手 5 人 (先發 4 人、替補 1 人)
魔法氣泡	儲訓選手 1 人
寶可夢大集結	儲訓選手 6 人 (先發 5 人、替補 1 人)
永劫無間	儲訓選手 5 人 (先發 4 人、替補 1 人)
第五人格	儲訓選手 7 人 (先發 5 人、替補 2 人)

C. 訓練地點：

a. 北部：新北電競基地（新北市三重區重新路一段 87 號 3 樓）



b. 中部：弘光科技大學電競館（臺中市沙鹿區台灣大道六段 1018 號）



南部：正修科技大學電競館（高雄市鳥松區澄清路 840 號）



c. 若有其他更適宜之培訓場地，由教練提出後經本會選訓委員會同意通過後另送國訓中心審議。

D. 預定參加之國際賽：

a. 分項賽事

項目	賽事
競技武術(快打旋風6、鐵拳8、拳皇XV)	115年5月 - 日本東京 - EVO Japan 2026
英雄聯盟	LCP 職業電競聯賽及職業國際賽事
絕地求生 M 亞運版	預定於115年6月赴中國參加由遊戲原廠(騰訊)舉辦的賽事，依實際報名比賽為準。
魔法氣泡	預定於115年6月赴日本參加由遊戲原廠( SEGA )舉辦的賽事，依實際報名比賽為準。
寶可夢大集結	預定於115年6月赴日本參加由遊戲原廠(任天堂)舉辦的賽事，依實際報名比賽為準。
永劫無間	預定於115年6月赴中國參加由遊戲原廠(網易)舉辦的國際賽事，依實際報名比賽為準。
第五人格	預定於115年6月赴中國參加由遊戲原廠(網易)舉辦的賽事，依實際報名比賽為準。

- b. 亞運資格賽：暫定為115年7月於名古屋舉行，依亞運組委會最終公布為準。
- c. 亞洲運動會：115年9月於愛知縣國際展覽中心(Aichi Sky Expo)舉行。
- d. 其他由亞洲電子體育聯合會主辦之錦標賽事及其他國際正式邀請賽。

E. 預估成績：

a. 分項賽事

項目	賽事
競技武術(快打旋風6、鐵拳8、拳皇XV)	快打旋風6、拳皇XV取得亞洲前三名，鐵拳8取得亞洲前八名。
英雄聯盟	培訓隊選手所屬隊伍取得國際賽事前四名。
絕地求生 M 亞運版	培訓隊取得國際賽事亞洲排名前四名。
魔法氣泡	培訓選手取得國際賽事亞洲排名前四名，或遊戲內線上排名取得亞洲前四名。

寶可夢大集結	培訓隊取得國際賽事亞洲排名前四名。
永劫無間	培訓隊取得國際賽事亞洲排名前四名。
第五人格	培訓隊取得國際賽事亞洲排名前四名。

- b. 亞運資格賽各項目取得亞運參賽資格。
- c. 亞洲運動會各項目奪銅牌以上成績。  
其他由亞洲電子體育聯合會主辦之錦標賽事及其他國際正式邀請賽獲亞洲前三名以上成績。

F. 進退場檢測標準：

- a. 取得名古屋亞運資格者列入代表隊名單，函送國家運動訓練中心提送訓輔小組委員會會議審議。
  - b. 如有選手違反培訓規範或自願放棄資格時，依培訓隊選拔賽名次依序遞補，團隊項目有選手空缺由教練可由試訓後撰寫評估報告，函送國家運動訓練中心提報訓輔小組委員會會議審議。
3. 《跑車浪漫旅 7》、《無盡對決》、《王者榮耀》、《eFootball》四個項目暫不列入培訓隊，若於 115 年 4 月前獲得由遊戲原廠舉辦之國際賽事亞洲前四名成績，本會另案提報運動人才培訓輔導小組委員會會議審議。

五、督導考核

- (一)、本會依審議通過之本計畫據以辦理選訓事宜，並督促教練（團）落實執行訓練計畫，以及依渠等之績效據以考核。
- (二)、教練（團）應擬定訓練計畫及參加國際賽事之預估成績目標，據以執行及考核選手培訓情形。

六、所需行政支援事項及建議處理方式

- (一)、運動科學：支援運動心理諮商師及營養師於培訓期間輔助選手身心狀況。
- (二)、運動防護：支援物理治療師或按摩師於培訓期間協助調整選手姿勢與疲勞調整。
- (三)、運動禁藥：實施反運動禁藥講座及運動禁藥檢測，確保選手無違規使用運動禁藥情況。
- (四)、醫療：健檢、復健、醫療意外保險等。
- (五)、營養補給：採購安全適量營養品，增加選手營養補給。
- (六)、兵役：兵役單位之役期及待遇協調。
- (七)、辦理教練及選手公假留職留薪或留職停薪。
- (八)、支應教練服務單位代課鐘點費或代理職缺費。

七、本計畫經本會選訓委員會討論通過後，函送運動人才培訓輔導小組委員會會議審議通過後公布實施，修正時亦同。