

# 中華民國電子競技運動協會參加 2022 第 19 屆亞洲運動會

## 培訓/代表隊教練及選手遴選辦法

國家運動訓練中心 111 年 5 月 4 日心競字第 1110004731A 號書函備查

國家運動訓練中心 112 年 2 月 14 日心競字第 1120001049 號書函備查

一、依據：教育部體育署 110 年 10 月 18 日臺教體署競（二）字第 1100036482 號函辦理。

二、目的：遴選 2022 年第 19 屆亞洲運動會電子競技培訓/代表隊教練團及選手。

三、組織：由本會選訓委員會負責有關教練及選手遴選暨培訓督導等事宜。

四、教練團遴選：

(一)教練團選拔：

1. 參與培訓隊單項教練及訓練員(訓練員聘僱僅國內培訓期間)遴選須具備丙級電競教練資格。
2. 代表隊教練及訓練員須自培訓隊教練及訓練員中產生。
3. 各項目特定條件如下表：

項目	條件(須至少符合其中一項)
英雄聯盟	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 近二年曾擔任隊伍教練參與由 Riot Games 主辦之《英雄聯盟》頂級職業聯賽，認定賽事詳見附件一。</li><li>2. 近二年曾擔任隊伍教練參與《英雄聯盟》次級聯賽、校園聯賽或具規模之盃賽，並獲得前四名以上成績者，認定賽事詳見附件一。</li><li>3. 其他經選訓委員評選通過之《英雄聯盟》教練。</li></ol>
傳說對決	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 依實際指導與訓練選手遴選為杭州亞運培訓隊之教練為當然教練，訓練員亦同；若因挑戰賽結果使培訓隊人員變更，則依該隊伍實際指導之教練為當然教練。</li><li>2. 教練從缺時另行遴選，依其實際指導經驗由選訓委員會評選。</li><li>3. 其他經選訓委員評選通過之《傳說對決》教練。</li></ol>
絕地求生 M	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 依實際指導與訓練選手遴選為杭州亞運培訓隊之教練為當然教練；若因挑戰賽結果使培訓隊人員變更，則依該隊伍實際指導之教練為當然教練。</li><li>2. 教練從缺時另行遴選，依其實際指導經驗由選訓委員會評選。</li><li>3. 其他經選訓委員評選通過之《絕地求生 M》教練。</li></ol>
快打旋風 5	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 《快打旋風 5》線上排名模式達 Super Diamond 階級以上，以具國內、外參賽經驗者優先，依其實際指導經驗由選訓委員會評選。</li></ol>

	2. 其他經選訓委員評選通過之《快打旋風5》教練。
爐石戰記	1. 《爐石戰記》標準模式達傳說階級以上，以具國內、外參賽經驗者優先，依其實際指導經驗由選訓委員會評選。 2. 其他經選訓委員評選通過之《爐石戰記》教練。

4. 遴選方式：由本會選訓委員會自符合資格者中選出教練人選，送國家運動訓練中心(以下簡稱國訓中心)提報運動人才培訓輔導小組(以下簡稱訓輔小組)委員會議審議通過後聘任。

5. 培訓/代表隊教練遴選人數：教練5名、訓練員1名。

項目	人數
英雄聯盟	遴選教練1名
傳說對決	遴選教練1名、訓練員1名(訓練員僅國內培訓期間)。
絕地求生M	遴選教練1名
快打旋風5	遴選教練1名
爐石戰記	遴選教練1名

6. 教練員額依教育部體育署訓輔小組會議最終核定為準，員額不足時依據遊戲項目教練之實際功能，以團隊項目為優先，優先序如下：

- (a) 英雄聯盟
- (b) 傳說對決
- (c) 絕地求生M
- (d) 爐石戰記
- (e) 快打旋風5

#### 五、選手遴選：

##### (一)英雄聯盟

1. 112年2月至3月由教練自近二年參與由Riot Games主辦之《英雄聯盟》頂級職業聯賽選手挑選10至15人納入亞運培訓隊名單。
2. 112年4月至5月由教練依據職業聯賽表現、國際賽事表現等指標，自培訓隊名單挑選選手6人組成亞運代表隊。

##### (二)傳說對決

1. 以112年2月至4月舉辦之《Garena 傳說對決》GCS職業聯賽春季賽為檢核，若現亞運培訓隊成員取得季後賽冠軍，則直接為亞運代表隊不進行重新遴選；若亞運培訓隊未取得季後賽冠軍，則由現亞運培訓隊及現亞運培訓隊外之前三名隊伍於112年5月進行單循環賽挑戰賽，冠軍隊伍為亞運代表隊。
2. 若亞運培訓隊於單循環賽中3場對戰皆勝，則不進行第二階段，由亞運培訓隊直接進入代表隊名單；若否，則第二階段由第一階段排名最高之兩隊進行一場Bo5對戰決定亞運代表隊。

3. 選拔之賽事規章另由本會訂立後送選訓委員會同意通過後行之。

(三)絕地求生 M

1. 112 年 2 月至 3 月選拔一支《絕地求生 M》隊伍納入培訓隊後備名單，5 月與現亞運培訓隊進行挑戰賽為檢核。
2. 挑戰賽進行三輪採積分制，以亞運版本進行，積分最高之隊伍為亞運代表隊；惟亞運版本不可進行時另行安排競賽方式決出代表隊。
3. 公開選拔之賽事規章及挑戰賽之檢核標準另由本會訂立後送選訓委員會同意通過後行之。

(四)快打旋風 5

1. 112 年 2 月至 3 月選拔 2 位《快打旋風 5》選手為「挑戰選手」，112 年 5 月與現亞運培訓隊進行挑戰賽為檢核。
2. 挑戰賽進行 4 輪單循環賽，每一勝獲得 1 分積分，培訓隊選手達 7 分則視為通過檢核，進入亞運代表隊名單，未達 7 分時依照亞運培訓隊挑戰賽賽事規章辦理。
3. 公開選拔之賽事規章及挑戰賽之檢核標準另由本會訂立後送選訓委員會同意通過後行之。

(五)爐石戰記

1. 112 年 2 月至 3 月選拔 2 位《爐石戰記》選手為「挑戰選手」，112 年 5 月與現亞運培訓隊進行挑戰賽為檢核。
2. 挑戰賽進行 4 輪單循環賽，每一勝獲得 1 分積分，培訓隊選手達 7 分則視為通過檢核，進入亞運代表隊名單，未達 7 分時依照亞運培訓隊挑戰賽賽事規章辦理。
3. 公開選拔之賽事規章及挑戰賽之檢核標準另由本會訂立後送選訓委員會同意通過後行之。

(六)亞運代表隊產生後因故必須更換人員時，須按以下原則進行：

1. 團體項目人員更換須由該項目教練先行告知本會選訓委員會同意，並敘明更換理由，方可進行遞補人員之試訓事宜。
2. 遞補人員須由教練進行試訓，並提交評估表及試訓紀錄，並提請本會選訓委員會審議。
3. 個人項目人員更換以選拔賽成績排序為原則進行更換，惟同一名次有兩位以上時，由本會安排附加賽決定排序。
4. 代表隊名單送交中華奧會進行杭州亞運之代表隊名單註冊後，則不得更換。

六、附則：

(一)培訓/代表隊教練(團)

1. 教練以專職培訓工作為原則，倘於培訓/代表隊期間有不適任之事實，經國訓中心及訓輔小組委員查核屬實者，取消其資格。

2. 為顧及本會會務正常運作與推動並遵守利益迴避原則規範，本會理事長、副理事長及秘書長不得擔任教練職務；前述人員以外之人員如擔任教練職務，涉及本人或關係人之利益事項，應自行迴避。

(二)培訓/代表隊選手：選手須接受教練（團）指導並依訓練計畫施訓，日常生活事項接受教練（團）及國訓中心輔導管理；於培訓/代表隊期間倘有違反前述規定之事實，經查核屬實者，送本會紀律委員會議處。

(三)入選培訓/代表隊之教練、選手，無故未能參加集訓或違反集訓相關規定者，送本會紀律委員會議處。

(四)教練或選手之除名，須經本會選訓委員會討論後，送國訓中心提報訓輔小組會議審議通過後行之

七、本辦法經本會選訓委員會會議通過後，送國訓中心審議通過後實施，修正時亦同。

附件一、教練團選拔認定賽事-《英雄聯盟》

項目	賽事名稱	
英雄聯盟	Riot	PCS, Pacific Championship Series
	Games 主辦之《英雄聯盟》	LPL, League of Legends Pro League
	頂級職業聯賽。	LCK, League of Legends Champions Korea
		LEC, League of Legends European Championship
		LCS, League of Legends Championship Series
		LJL, League of Legends Japan League
		TCL, Turkish Championship League
		LLA, Liga Latinoamérica
		LCO, League of Legends Circuit Oceania
		CBLoL, Campeonato Brasileiro de League of Legends
		LCL, League of Legends Continental League
《英雄聯盟》次級聯賽、校園聯賽或具規模之盃賽。	LSC 《英雄聯盟》校園電競聯賽	LSC 《英雄聯盟》校園電競聯賽
	Predator League 《英雄聯盟》校際盃	Predator League 《英雄聯盟》校際盃
	亞洲電子競技公開賽 Asia Esports Championship	亞洲電子競技公開賽 Asia Esports Championship
	LDL 《英雄聯盟》發展聯賽	LDL 《英雄聯盟》發展聯賽
	LCK Academy Series	LCK Academy Series
	European Masters	European Masters
	NA Academy	NA Academy

附件二、電競選手選拔認定賽事-《英雄聯盟》

項目		賽事名稱
英雄聯盟	Riot Games 主辦之《英雄聯盟》頂級職業聯賽。	PCS, Pacific Championship Series
		LPL, League of Legends Pro League
		LCK, League of Legends Champions Korea
		LEC, League of Legends European Championship
		LCS, League of Legends Championship Series
		LJL, League of Legends Japan League
		TCL, Turkish Championship League
		LLA, Liga Latinoamérica
		LCO, League of Legends Circuit Oceania
		CBLol, Campeonato Brasileiro de League of Legends
		LCL, League of Legends Continental League