

中華民國電子競技運動協會參加 2026 年第 20 屆名古屋亞洲運動會

培訓隊/代表隊教練及選手遴選辦法

國家運動訓練中心 114 年 12 月 15 日心競字第 1140013147 號函核定
國家運動訓練中心 115 年 5 月 7 日心競字第 1150004241 號函修正備查

- 一、依據：教育部體育署 113 年 4 月 1 日臺教體署競(二)字第 1130012760 號函。
- 二、目的：延續 2018 年雅加達巨港亞運及 2022 年杭州亞運電子競技項目合計獲得 4 銀 3 銅的優異成績及經驗，以參加 2026 年名古屋亞運爭取更佳成果為目的，特訂定此辦法。
- 三、組織：由本會選訓委員會負責有關教練及選手遴選暨培訓督導等事宜。
- 四、教練團遴選：

(一)、 培訓隊：

1. 條件(※目前最高層級教練證為乙級)
 - (1) 總教練：具有效期限內之電競乙級教練資格，有參加國際賽事或指導選手參加國際賽事經驗者。
 - (2) 教練：具有效期限內之電競乙級教練資格，須為選手實際指導教練、具備項目專長或曾擔任電子競技職業隊教練。
 - (3) 總教練或教練非中華民國國民者，經函送國家運動訓練中心（以下簡稱國訓中心）提報運動人才培訓輔導小組（以下簡稱訓輔小組）委員會議審議後辦理聘任。
2. 遴選方式：由本會擬定符合資格之教練名單，由選訓委員會自符合資格者中選出教練人選，送國訓中心提報訓輔小組委員會議審議通過後聘任。
3. 培訓隊教練遴選人數：總教練 1 人，項目教練 8 人，包括《英雄聯盟》教練 2 人、《競技武術》教練 1 人、《絕地求生 M 亞運版》教練 1 人、《魔法氣泡》教練 1 人、《寶可夢大集結》教練 1 人、《永劫無間》教練 1 人、《第五人格》教練 1 人。
4. 教練員額依訓輔小組會議最終核定為準，員額不足時依遊戲項目教練之實際功能，以團隊項目為優先，優先序如下：
 - A、英雄聯盟
 - B、競技武術
 - C、絕地求生 M
 - D、寶可夢大集結
 - E、永劫無間
 - F、第五人格亞運版
 - G、魔法氣泡

(二)、 代表隊：

1. 總教練：須由培訓隊教練中遴選產出，且有參加國際賽事或指導選手參加國際賽事經驗者。
2. 教練：須由培訓隊教練中遴選產出。
3. 總教練或教練非中華民國國民者，經函送國訓中心提報訓輔小組委員會議審議後辦理聘任。
4. 教練員額依訓輔小組會議最終核定為準，員額不足時依遊戲項目教練之實際功能，以團隊項目為優先，優先序如下：
 - (1) 英雄聯盟
 - (2) 競技武術

- (3) 絕地求生 M
- (4) 寶可夢大集結
- (5) 永劫無間
- (6) 第五人格亞運版
- (7) 魔法氣泡

五、選手遴選：

(一)、 培訓隊

1. 第 3 階段（自 115 年 2 月 1 日起至本屆亞運結束日止）

(1) 遴選時間：

項目	遴選日期
競技武術(快打旋風 6、鐵拳 8、拳皇 XV)	115 年 1 月 29 日至 2 月 1 日
英雄聯盟	115 年 3 月、115 年 6 月（日期待定） ※採徵召方式辦理
絕地求生 M 亞運版	115 年 1 月 17 日、1 月 18 日
魔法氣泡	115 年 1 月 29 日至 2 月 1 日
寶可夢大集結	115 年 2 月 6 日、2 月 8 日
永劫無間	115 年 1 月 31 日、2 月 1 日
第五人格亞運版	115 年 1 月 31 日、2 月 1 日

※遴選日期及時間依本會最終公告為準。

(2) 遴選地點：

項目	遴選地點
競技武術(快打旋風 6、鐵拳 8、拳皇 XV)	南港展覽館
英雄聯盟	中華民國電子競技運動協會
絕地求生 M 亞運版	線上賽
魔法氣泡	南港展覽館
寶可夢大集結	線上賽、新北電競基地
永劫無間	線上賽、新北電競基地
第五人格亞運版	線上賽、康朋數位攝影棚

※遴選地點依本會最終公告為準。

(3) 遴選標準：(詳如選拔辦法)

項目	遴選標準
競技武術類(快打旋風 6、鐵拳 8、拳皇 XV)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 個人賽，拳皇 XV、鐵拳 8 不限選拔資格；快打旋風 6 須於報名期間排名模式達到大師（Master）階級（含）以上方得參加選拔。 2. 《快打旋風 6》賽事八強前為三戰兩勝（Bo3）、八強（含）後為五戰三勝（Bo5），全程以雙敗淘汰賽方式進行。 3. 《鐵拳 8》、《拳皇 XV》賽事採三戰兩勝（Bo3），惟敗部決賽、勝部決賽、總決賽採五戰三勝（Bo5），全程以雙敗淘汰賽方式進行。 4. 三個比賽項目之各冠軍入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補。
英雄聯盟	<ol style="list-style-type: none"> 1. 以徵召方式遴選代表隊選手，徵召之選手須在 2024 年至 2026 年參與過《英雄聯盟》職業聯賽（賽事

	<p>清單如附件一)</p> <ol style="list-style-type: none"> 115 年 3 月 25 日自符合資格之選手中自職業聯賽（賽事清單如附件一）表現挑選 10 至 15 人納入教練觀察大名單；115 年 6 月 10 日自大名單挑選選手 6 人組成代表隊。 教練挑選觀察大名單及代表隊成員應參考遊戲內排名、近一年職業聯賽（賽事清單如附件一）表現、近二年國際賽表現（賽事清單如附件二）、戰術安排等指標綜合評估。 觀察大名單及代表隊成員之挑選，應由專項教練及總教練共同評議，並撰寫入選理由報告書詳述每一名選手入選原因，呈送選訓委員會審議。
絕地求生 M 亞運版	<ol style="list-style-type: none"> 組隊參賽，每隊 5 人（4 先發及 1 替補）。 以 TPP 模式進行 12 張地圖選拔賽，生存分與擊殺分累積最高隊伍選手入選亞運代表隊。 冠軍隊伍選手入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補或由教練安排試訓並撰寫評估報告。
魔法氣泡	<ol style="list-style-type: none"> 個人賽，資格不限。 預賽：搶五（Ft5）雙敗淘汰賽制；敗部決賽、勝部決賽、總決賽採搶十（Ft10）雙敗淘汰賽制。 冠軍入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補。
寶可夢大集結	<ol style="list-style-type: none"> 組隊參賽，每隊 6 人（5 先發及 1 替補）。 初賽：單敗淘汰賽三戰兩勝（Bo3）取前 16 名晉級複賽。 複賽：雙敗淘汰賽三戰兩勝（Bo3）取前 4 名晉級決賽。 決賽：雙敗淘汰賽五戰三勝（Bo5）。 冠軍隊伍選手入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補或由教練安排試訓並撰寫評估報告。
永劫無間	<ol style="list-style-type: none"> 單排賽為個人賽，資格不限；三排賽為團體賽，組隊參賽，每隊 4 人（3 先發及 1 替補）。 選拔模式：武道對決模式。 初賽：單敗淘汰賽三戰兩勝（Bo3）取前 16 名晉級複賽。 複賽：雙敗淘汰賽三戰兩勝（Bo3）取前 4 名晉級決賽。 決賽：雙敗淘汰賽五戰三勝（Bo5）。 單排賽冠軍入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補。 三排賽冠軍隊伍選手入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補或由教練安排試訓並撰寫評估報告。
第五人格	<ol style="list-style-type: none"> 組隊參賽，每隊 7 人（5 先發及 2 替補）。 初賽：單敗淘汰賽一戰決勝（Bo1）取前 8 名晉級複賽。 複賽：單敗淘汰賽三戰兩勝（Bo3）取前 4 名晉級決賽。 決賽：雙敗淘汰賽三戰兩勝（Bo3）。

	5. 冠軍隊伍選手入選培訓隊，如放棄資格依選拔賽排名遞補或由教練安排試訓並撰寫評估報告。
--	--

(二)、 代表隊

1. 教練：視取得參賽資格之選手項目遴派，員額依訓輔小組會議最終核定為準，員額不足時依遊戲項目教練之實際功能，以團隊項目為優先，優先序如下：

- (1) 總教練
- (2) 英雄聯盟
- (3) 競技武術
- (4) 絕地求生 M
- (5) 寶可夢大集結
- (6) 永劫無間
- (7) 第五人格亞運版
- (8) 魔法氣泡

2. 選手：取得參賽資格並符合檢測標準選手即為 2026 年名古屋亞運代表隊選手。

六、附則：

(一)、 培訓/代表隊教練（團）

1. 教練以專職培訓工作為原則，倘於培訓期間有不適任之事實，經國訓中心及訓輔小組委員查核屬實者，取消其資格。
2. 為顧及本會會務正常運作與推動並遵守利益迴避原則規範，本會秘書長（含）以上人員，不得擔任教練職務。

(二)、 培訓/代表隊選手

1. 選手須接受教練（團）指導並依訓練計畫施訓，日常生活事項接受教練（團）及國訓中心輔導管理，倘於培訓期間有違反前述規定之事實，經查核屬實者，得取消培訓（儲）訓資格。
2. 除經專案核定辦理者外，未達階段標準或目標之選手，予以取消下階段培訓資格，未達最末階段標準或目標者，不予報名參賽。

(三)、 入選之教練、選手（含培訓、儲訓、陪練），無故未能參加集訓或違反集訓相關規定者，送本會紀律委員會審議後，報運動部備查。

(四)、 教練或選手之除名，須經本會選訓委員會討論後，送國訓中心提報訓輔小組委員會會議審議通過後行之。

七、本遴選辦法經本會選訓委員會討論通過後，函送國訓中心提報訓輔小組委員會會議審議通過後公布實施，修正時亦同。

附件一：英雄聯盟職業聯賽

聯賽簡稱	聯賽全稱
LCP	League of Legends Championship Pacific
PCS	Pacific Championship Series
LPL	League of Legends Pro League
LCK	LoL Champions Korea
LEC	League of Legends EMEA Championship
LTA	LoL Championship of The Americas
LCS	League Championship Series
LJL	League of Legends Japan League
NACL	North American Challengers League
LRS	Liga Regional Sur
CD	Circuito Desafiante
LRN	Liga Regional Norte
LDL	League of Legends Development League
VCS	Vietnam Championship Series
EMEA Masters	EMEA Masters
LCK CL	LCK Challengers League
CBLOL	Campeonato Brasileiro de League of Legends
LLA	Liga Latinoamérica
LCO	League of Legends Circuit Oceania

附件二：英雄聯盟職業聯賽

賽事簡稱	賽事全稱
世界大賽	The League of Legends World Championship 2025
季中邀請賽	League of Legends Mid-Season Invitational
初陣對抗賽	First Stand Tournament
電競世界盃	Esports World Cup